

CodeArts API 常见问题

CodeArts API 常见问题

文档版本 01
发布日期 2024-07-31



版权所有 © 华为技术有限公司 2024。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

华为技术有限公司

地址： 深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼 邮编： 518129

网址： <https://www.huawei.com>

客户服务邮箱： support@huawei.com

客户服务电话： 4008302118

安全声明

漏洞处理流程

华为公司对产品漏洞管理的规定以“漏洞处理流程”为准，该流程的详细内容请参见如下网址：

<https://www.huawei.com/cn/psirt/vul-response-process>

如企业客户须获取漏洞信息，请参见如下网址：

<https://securitybulletin.huawei.com/enterprise/cn/security-advisory>

目录

1 权限相关	1
1.1 IAM 账号进入 CodeArts API 首页报错.....	1
2 套餐相关	2
2.1 当前套餐人数不够用怎么办?	2
3 功能相关	3
3.1 快捷调试的接口代码怎么获取?	3
3.2 CodeArts API 是否支持离线使用?	4
3.3 如何从 Postman 无缝迁移到 CodeArts API?	4
3.4 CodeArt API 的客户端与 Web 端差异.....	5

1 权限相关

1.1 IAM账号进入CodeArts API首页报错

1.1 IAM 账号进入 CodeArts API 首页报错

IAM账号首次进入CodeArts API首页报错，需要给IAM账号进行授权。

CodeArts API支持的系统权限如下：

- DevCloud Console ReadOnlyAccess：软件开发生产线控制台只读权限，授权后可正常使用CodeArts API产品，但不可创建项目。
- DevCloud Console FullAccess：软件开发生产线控制台管理员权限，拥有该权限的用户可以购买CodeArts。
- ProjectMan ConfigOperations：设置新建项目权限。

详细授权操作请参照[授权IAM账号](#)。

2 套餐相关

2.1 当前套餐人数不够用怎么办？

2.1 当前套餐人数不够用怎么办？

用户当前的CodeArts套餐人数不够用时，需要用户手动更改套餐。

CodeArts目前推出了体验版套餐，将原来仅支持5人免费使用的套餐，升级为支持50人团队免费使用的升级版套餐。

需要升级套餐的用户，需先退订再购买，退订不影响原有资源。但是需要注意，新版免费套餐限制试用API测试能力，可以通过免费开启高阶功能试用，体验API测试的高阶能力，具体套餐详情请参照[CodeArts套餐概述](#)。

操作步骤


1. 打开[云服务退订](#)页面，单击“退订资源”，退订当前的CodeArts套餐。
2. 进入[购买CodeArts套餐](#)页面，根据需要选择区域、版本、购买人数、购买时长、是否自动续费，完成购买，详细操作请参照[购买CodeArts](#)。

3 功能相关

- [3.1 快捷调试的接口代码怎么获取？](#)
- [3.2 CodeArts API是否支持离线使用？](#)
- [3.3 如何从Postman无缝迁移到CodeArts API？](#)
- [3.4 CodeArt API的客户端与Web端差异](#)

3.1 快捷调试的接口代码怎么获取？

操作步骤

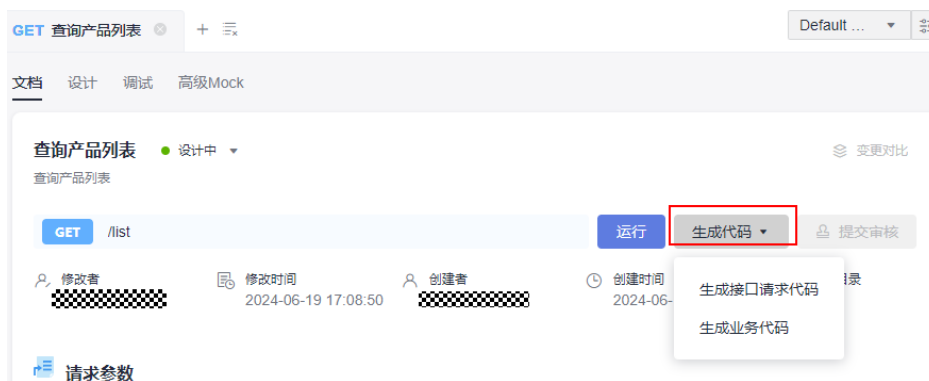
1. 在接口的快捷调试页面单击 ，选择“保存为接口”。



2. 在“保存为接口”页面输入接口名称，选择接口目录，单击“确定”，保存接口。




3. 单击“API设计”，选择保存的接口，默认进入接口的文档页签。
4. 单击“生成代码”下拉框，获取接口代码，具体操作请参照[API开发](#)。



3.2 CodeArts API 是否支持离线使用?

CodeArts API客户端支持离线使用，在登录客户端时，单击“稍后再说”，即可离线使用CodeArts API。但是离线状态下只支持使用默认环境及部分快捷调试功能，无法使用快捷调试中的导入、导出及脚本功能，且离线时快捷调试的接口与登录状态下不同步，具体离线使用操作请参照[未登录使用](#)客户端。

3.3 如何从 Postman 无缝迁移到 CodeArts API?

- 可以在API设计页面，通过单击搜索栏旁边，选择“导入Postman文件”来导入Postman存量数据，具体导入操作可参照[导入接口](#)，支持导入的数据格式为：
 - Collections和Environment数据集ZIP包
 - 单个Collection文件
- 兼容Postman脚本语法，可以在CodeArts API中直接运行Postman脚本。
- Postman中Run collection功能可以通过使用CodeArts API的API测试实现，支持接口的自动化测试，可视化界面灵活编排测试用例顺序，无需修改脚本，实现“零代码”快速生成测试用例，具体API测试操作可参照[API测试导读](#)。

3.4 CodeArt API 的客户端与 Web 端差异

CodeArts API的客户端与Web端在主要功能使用上没有明显差异，但在少部分特定场景下，Web端因受限于浏览器的限制，无法支持如设置全局代理、使用快捷键等功能。推荐使用客户端，享受更全面的体验。